



REGLAMENTO-ATLETA INFANTIL

Skill Challenge Parkour 2026
Categoría Infantil (10-13 años)

1. OBJETIVO Y FILOSOFÍA

El Skill Challenge es una prueba técnica de parkour que evalúa la precisión, control y eficiencia en la ejecución de movimientos específicos. En la categoría infantil, el objetivo principal es fomentar la superación progresiva, la constancia y el disfrute del movimiento, priorizando la participación activa y el desarrollo técnico sobre la perfección absoluta.

2. ESTRUCTURA DEL EVENTO

Fase 1: Calificación

- Cada atleta realiza 3 retos técnicos individuales. Se suma la puntuación total.
- Mínimo de 8/10 participantes, 15 ideal y máximo de 25.

Fase 2: Final

- Los 8 mejores puntuados acceden a una ronda final con 2 nuevos retos.

3. FORMATO SKILL CHALLENGE

Definición

- Cada reto consiste en una secuencia de 3 a 5 movimientos técnicos.
- El atleta debe completar la secuencia dentro de los 3 intentos permitidos.

Tipos de retos (adaptados)

Tipo	Descripción
Estático	Movimientos en línea recta o sobre obstáculos fijos.
Dinámico	Movimientos con desplazamiento y cambios de dirección sencillos.

Nota: No se incluye el tipo "Creativo" en categoría infantil.

4. PUNTUACIÓN INFANTIL

Criterio	Descripción
Sistema de intentos	3 intentos por reto
Puntuación por intento	1º intento: 3 puntos / 2º intento: 2 puntos / 3º intento: 1 punto

Penalizaciones	-0.25 puntos por rebote involuntario / -0.25 puntos por toque no autorizado (mano/pierna en suelo u obstáculo)
Puntuación máxima por reto	3 puntos (sin penalizaciones en 1º intento)
Puntuación mínima	0 puntos (si no completa en 3 intentos o caída total)

Cero puntos si el atleta:

- No completa la secuencia en 3 intentos
- Caída total (contacto corporal con el suelo)
- Altera el orden de la secuencia
- Se retira del reto

Ejemplo de puntuación: Si un atleta completa el reto en su 2º intento pero tiene 1 rebote involuntario: $2 - 0.25 = 1.75$ puntos

5. REGLAS GENERALES

- Edad: 10-13 años (cumplidos en el año de la competición).
- Atuendo obligatorio:
 - Zapatillas de suela plana y sin tacos.
 - Ropa ajustada que no pueda engancharse.
 - Prohibido: Uso de rodilleras, coderas de protección guantes o elementos que alteren el contacto con los obstáculos.

6. SEGURIDAD Y JUECES

Aspecto	Especificación
Superficie	Obstáculos homologados con materiales antideslizantes y radios de seguridad de 1,5 m
Altura máxima obstáculos	1,20 m (adaptado a estatura infantil)
Jueces principales	3 jueces
Juez de seguridad	1 juez con poder de parar el intento por riesgo
Revisión de pista	10 minutos de observación antes de cada ronda
Entrenamiento en pista	No se permite

7. DESEMPATES

En caso de empate:

- 1 Se repite el último reto realizado por ambos atletas.
- 2 Si persiste, se evalúa quién necesitó menos intentos en la competición global.
- 3 Si aún persiste, se evalúa quién tiene menos penalizaciones acumuladas.

8. SANCIONES Y DESCALIFICACIONES

Infracción	Consecuencia
Alterar la secuencia	Descalificación inmediata del reto (0 puntos)
Uso de ayuda externa	Descalificación de la competición
Conducta antideportiva	-1 punto o expulsión (a criterio del juez principal)
Reclamo sin fundamento	-0.5 puntos

9. APELACIONES

- Plazo: 10 minutos tras la puntuación.
- Proceso: Por escrito al juez principal. Se revisa con el comité técnico.
- Decisión: Inapelable.

Nota: En categoría infantil, se fomenta que los entrenadores/acompasantes expliquen al atleta la decisión antes de presentar una apelación.

10. PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

- Los podios de las tres categorías se clasifican para la final y la medalla de la primera Skill Challenge oficial de España.
- Cada Skill Challenge (Valencia, Almería, Madrid...) tendrá premios diferentes.
- Podio o Finalistas: 50% de descuento en próximos eventos.
- Reconocimiento especial: Diploma de participación para todos los atletas infantiles.

12. CONSEJOS PARA ATLETAS INFANTILES

Preparación

Llega con tiempo suficiente para calentar y observar la pista con tu entrenador.

Respeto

No interrumpas a los jueces ni a otros atletas. Escucha atentamente las explicaciones.

Seguridad

Si ves algo peligroso, avisa inmediatamente a un adulto o al juez de seguridad.

Concentración

Respira hondo antes de cada intento. ¡No pasa nada si no sale a la primera!

Disfrute

Lo más importante es aprender, superarte y pasarlo bien.

12. HOJA DE INSCRIPCIÓN INFANTIL (para firmar)

Datos del atleta:

- Nombre completo: _____
- Fecha de nacimiento: //____
- Categoría: Infantil (10-13)
- Nombre del tutor legal: _____
- Teléfono de contacto: _____

Firmas:

Firma del atleta: _____

Firma del tutor legal: _____

Declaración del tutor:

"He leído y acepto el reglamento completo de la competición Skill Challenge Parkour 2026. Autorizo la participación de mi hijo/a menor de edad y declaro que goza de buena salud para la práctica de esta actividad física."

Acepto que se puedan tomar fotografías/vídeos del atleta para uso promocional del evento.

Versión Infantil 2026 | Adaptado para atletas de 10 a 13 años