

REGLAMENTO-ATLETA

Skill Challenge Parkour 2026

1. OBJETIVO Y FILOSOFÍA

El Skill Challenge es una prueba técnica de parkour que evalúa la precisión, control, creatividad y eficiencia en la ejecución de movimientos específicos. No se trata de velocidad ni de estilo, sino de dominio técnico en una secuencia predeterminada de habilidades.

2. ESTRUCTURA DEL EVENTO

- Fase 1: Calificación
Cada atleta realiza 3 retos técnicos individuales. Se suma la puntuación total. Mínimo de 8/10 participantes, 15 ideal y máximo de 25 por categoría.
- Fase 2: Final
Los 8 mejores puntuados acceden a una ronda final con 2 nuevos retos.

3. FORMATO SKILL CHALLENGE

- Definición
Cada reto consiste en una secuencia de 3 a 5 movimientos técnicos. El atleta debe completar la secuencia sin caídas, rebotes ni toques involuntarios.
- Tipos de retos

Tipo	Descripción
Estático	Movimientos en línea recta o sobre obstáculos fijos.
Dinámico	Movimientos con desplazamiento y cambios de dirección.
Creativo	El atleta debe añadir un toque personal sin alterar la secuencia base.

4. PUNTUACIÓN (máx. 100 puntos por reto)

Criterio	Puntos	Descripción
Ejecución técnica	40	Precisión, limpieza, control del cuerpo y aterrizaje.
Fluidez	20	Transiciones sin pausas ni rebotes.

Creatividad	15	Uso eficiente del espacio y estilo personal.
Dificultad	15	Nivel de exigencia de los movimientos.
Tiempo	10	Se penaliza por exceso de tiempo (máx. 90 segundos).

Cero puntos si el atleta:

- Se cae o toca el suelo con una parte del cuerpo que no sean pies o manos.
- Salta un obstáculo o altera el orden de la secuencia.
- Requiere más de 3 intentos para completar un movimiento.

5. REGLAS GENERALES

- Edad mínima: 10 años.
- Categorías:
 - Infantil (10-13)
 - Junior (14-17)
 - Absoluto (18+)
- Atuendo obligatorio:
 - Zapatillas de suela plana y sin tacos.
 - Ropa ajustada que no pueda engancharse.
 - Prohibido uso de guantes, rodilleras o elementos que alteren el contacto.

6. SEGURIDAD Y JUECES

- Superficie: Obstáculos homologados con materiales antideslizantes y radios de seguridad de 1,5 m.
- Jueces:
 - 3 jueces principales.
 - 1 juez de seguridad con poder de parar el intento por riesgo.
- Revisión de pista: 5 minutos de observación antes de cada ronda. No se permite entrenar en la pista.

7. DESEMPATES

En caso de empate:

- 1 Se repite el reto con una variante técnica decidida por el juez principal.
- 2 Si persiste, se evalúa la puntuación técnica pura (sin creatividad ni estilo).

8. SANCIONES Y DESCALIFICACIONES

Infracción	Consecuencia
------------	--------------

Alterar la secuencia	Descalificación inmediata
Uso de ayuda externa	Descalificación
Conducta antideportiva	-20 puntos o expulsión
Reclamo sin fundamento	-10 puntos

9. APELACIONES

- Plazo: 10 minutos tras la puntuación.
- Proceso: Por escrito al juez principal. Se revisa con el comité técnico. La decisión es inapelable.

10. PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

- Los podios de las tres categorías se clasifican para la final y la medalla de la primera Skill Challenge oficial de España. Cada Skill Challenge (Valencia, Almería, Madrid...) tendrá premios diferentes.
- Podio o Finalistas: 50% de Descuento en próximos eventos.

11. ANEXO (descargables)

- Cuadro de puntuación oficial (Excel / PDF)

12. CONSEJOS PARA ATLETAS

- Preparación: Llega con tiempo suficiente para calentar y observar la pista.
- Respeto: No interrumpas a los jueces ni a otros atletas.
- Seguridad: Si ves algo peligroso, avisa al juez de seguridad.
- Concentración: Mantén la calma y confía en tu entrenamiento.

13. HOJA DE INSCRIPCIÓN (para firmar)

- Nombre completo: _____
- Categoría: Infantil Junior Absoluto
- Firma: _____
- Declaración: He leído y acepto el reglamento completo de la competición Skill Challenge Parkour 2026.